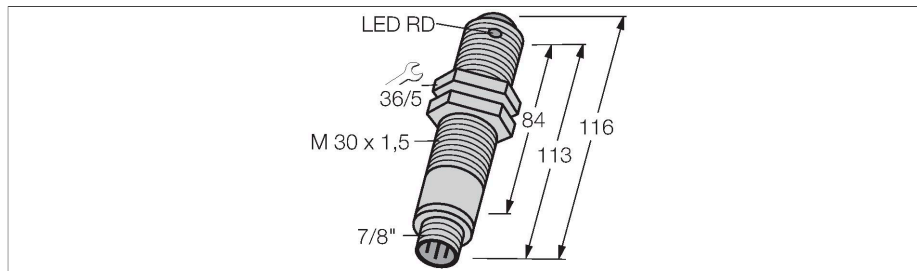


SM2A30SRLQDC

Senzor fotoelectric – Senzor în opoziție (emițător/receptor)



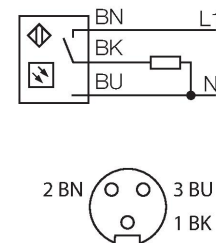
Caracteristici

- Conector 7/8", 3-pini
- Grad de protecție IP67
- Temperatura mediului: -40...+70 °C
- Modulație de frecvență C, necesită transmițătoare cu aceeași frecvență
- Tensiune de alimentare: 24...240 Vca
- Ieșire releu semiconductor, SPST, operare la lumină

Caracteristici tehnice

Tip	SM2A30SRLQDC
Nr. ID	3034367
Date optice	
Funcție	Senzor în opoziție
Mod de operare	Receptor
Domeniu	0...150000 mm
Caracteristici electrice	
Tensiune de alimentare	24...240 Vca
Curent nominal în c.a.	≤ 200 mA
Funcție de ieșire	Funcționare la lumină, ieșire pe releu
Frecvență de comutație	≤ 40 Hz
Timp de întârziare la alimentare	≤ 0 ms
Timp de răspuns caracteristic	< 10 ms
Caracteristici Mecanice	
Design	Tub, SM30
Dimensiuni	Ø 30 x 116 mm
Materialul carcasei	Metal, Oțel inoxidabil
Lentilă	plastic, Acrylic
Conexiune electrică	Conectori, 7/8", PVC
Număr de conductoare	3
Secțiune conductor	0.5 mm ²
Temperatura mediului	-40...+70 °C
Clasă de protecție	IP67
Caracteristici speciale	Rezistent la agenți chimici
Indicator al tensiunii de lucru	LED, verde
Indicare stare	LED, Galben
Excess gain indication	LED
Teste/Certificări	
Certificări	CE, cURus, CSA

Diagramă de conexiuni



Principiu de funcționare

Senzorii în opoziție sunt alcătuiți dintr-un emițător și un receptor. Aceștia sunt instalați față în față astfel încât lumina emisă este îndreptată direct spre receptor. Când un obiect întrerupe sau slăbește intensitatea fasciculului luminos, senzorul comută. Senzorii în opoziție constituie cei mai buni senzori fotoelectrici pentru detectarea obiectelor opace. Contrastul excelent lumină/întuneric și un câștig ridicat sunt caracteristici tipice pentru acest mod de funcționare și permit funcționarea pe distanțe mari și în condiții dificile de mediu. Curbă de câștig
Câștigul în raport cu distanța

Accesorii

Desen cu dimensiuni	Tip	Nr. ID	
	SM30CC-306	3045133	Cablu de conexiune, manta PVC, 2 m, conector mamă 7/8", drept, 3-pini